**Projeto Final: Desenvolvimento de Jogo Sério para Reabilitação**

**Objetivo:**  
Desenvolver um jogo sério voltado para o processo de reabilitação, utilizando o conhecimento adquirido no processo de game design e a implementação prática em Pygame. O jogo deve ser funcional e integrar aspectos que incentivem a melhoria do paciente/jogador, utilizando precisão como métrica de avaliação.

**Requisitos:**

1. **Fases/Níveis:**
   * O jogo deve conter no mínimo 3 níveis ou fases distintos.
2. **Personagem:**
   * O jogo deve incluir pelo menos um personagem principal.
3. **Menu:**
   * O jogo deve possuir um menu principal que permita iniciar, pausar e reiniciar o jogo.
4. **Precisão e Avaliação:**
   * Durante o jogo, a precisão do jogador em realizar as tarefas propostas deve ser monitorada e utilizada como pontuação. Esse indicador será também a métrica para avaliar a melhoria do jogador/paciente ao longo das fases.
5. **Controle com Skateboard:**
   * O controle do jogo deve ser feito exclusivamente por meio de um skateboard.
   * Não é obrigatório que o personagem ou o jogo faça referência direta ao uso do skateboard.
   * Pode ser utilizado o direcional do teclado para a implementação
6. **Funcionalidade:**
   * O jogo deve estar funcional, demonstrando que todas as mecânicas propostas estão implementadas e operacionais.
7. **Acompanhamento Semanal**: necessário desenvolvimento parcial do jogo durante as aulas, commits no github semanais

**Short Paper:**  
Além do jogo, os alunos deverão entregar um **short paper** de até 6 páginas que deve incluir:

* **Descrição do problema e contexto da reabilitação** (Qual problema de reabilitação o jogo busca auxiliar?).
* **Justificativa:** Como o jogo proposto oferece apoio e potencializa a reabilitação do jogador/paciente?
* **Descrição do jogo:** Relatar as funcionalidades e mecânicas implementadas, com prints de tela que mostrem o desenvolvimento do jogo.

**Avaliação:**  
Os alunos serão avaliados com base nos seguintes critérios:

* Implementação do jogo (funcionalidade, uso do skateboard como controle, fases, menu e personagem).
* Criatividade na solução proposta para o jogo de reabilitação.
* Clareza e justificativa do **short paper**.
* Coerência entre a proposta de reabilitação e o jogo implementado.

Implementação do Jogo 60%

Short paper 40%